

ついでにやってみよう

ゲーム要素を応用した体験設計

で課題を解決する

実例を紹介！



- ▶ ブランドロイヤリティを高めたい
- ▶ 競争力のあるプロダクトを設計したい
- ▶ 防災などの分野で行動変容を促進したい
- ▶ 学生の学習意欲を高めたい etc...

978-4-7981-8591-0

SE
SHOEISHA